**输入装配器阶段**

**输入装配器阶段的内容**

输入装配器阶段会从显存中读取几何数据(顶点和索引)，再将它们装配为几何图元(如三角形和线条等)。

**描述几何图元的三个要素**

顶点，索引和拓扑结构

**图元拓扑的分类**

点列表，线条带，线列表，三角形带，三角形列表，具有邻接数据的图元拓扑，控制点面片列表，其中最常用的是三角形列表

**索引的作用**

构成3D物体的不同三角形会共用许多顶点，索引可以防止顶点的共用顶点的复制。